Ghosts'n Goblins

1 Controller-Informationen

Grundlegende Steuerung

Bewegen	✚
Springen	A
Angreifen	B
Spiel starten/Pause	START
Spielerauswahl	SELECT

2 Spielstart



Auf dem Titelbildschirm wählst du mit SELECT zwischen 1 PLAYER (1 Spieler) oder 2 PLAYERS (2 Spieler). Drücke anschließend START, um das Spiel zu starten.

3 Grundlagen des Spiels



Du spielst die Rolle eines Ritters, der sich durch Dämonen, Zombies und anderes untotes Gesindel kämpfen muss, um eine entführte Prinzessin zu retten. Besiege den Endgegner am Ende eines jeden Levels und öffne mit dem Schlüssel, der herabfällt, den Zugang zum nächsten Level.

● Rüstung

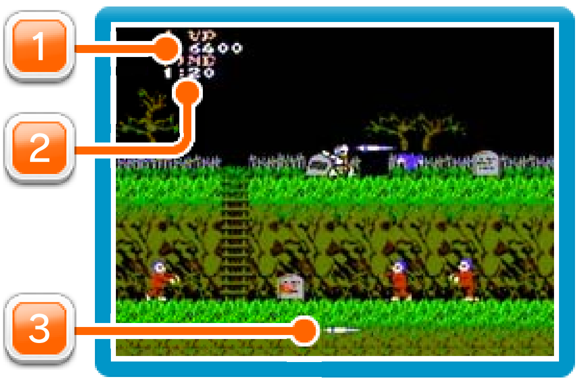


Wenn dich ein Gegner oder ein gegnerisches Geschoss trifft, verlierst du deine Rüstung. Wenn du ohne Rüstung getroffen wirst, in einen Abgrund fällst oder die Zeit abläuft, verlierst du einen Versuch. Wenn du einen Versuch verlierst, beginnst du wieder am Anfang des Levels oder auf halber Strecke, falls du bereits so weit gekommen warst.

● Game Over

Das Spiel endet, wenn du alle Versuche eingebüßt hast. In diesem Fall kannst du das Spiel vom Anfang des Levels, in dem du gescheitert bist, fortsetzen, wenn du auf dem Titelbildschirm CONTINUE (Fortsetzen) wählst.

4 Spielbildschirm



1. Punkte
2. Verbleibende Zeit
3. Aktuelle Waffe

5 Ausrüstung

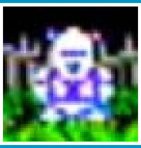
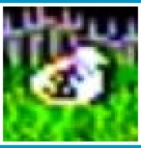
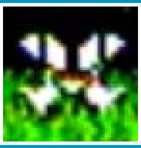
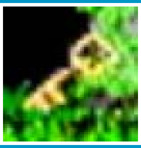
Neue Waffen findest du in Krügen, die deine Gegner mit sich tragen. Rüstungen befinden sich nicht in Krügen, sondern sind innerhalb der Level versteckt. In Krügen können sich anstelle von Waffen auch andere Items befinden.

Lanze	Fliegt weit und in gerader Linie. Die Standardwaffe.
Dolch	Fliegt wie eine Lanze, ist aber schneller. Bis zu drei können direkt hintereinander geworfen werden.
Fackel	Hat eine kurze, bogenförmige Flugbahn und brennt weiter, wenn sie zu Boden fällt.
Axt	Hat eine bogenförmige Flugbahn und durchschlägt schwache Gegner.

✦ Du kannst im Spiel noch andere Waffen als die hier erwähnten finden.

6 Items

Außer den folgenden gibt es noch weitere Items, die im Spiel gefunden werden können.

	**Steinsoldat** Bringt dir 200 oder 400 Punkte.
	**Geldsack** Bringt dir 500 Punkte.
	**König** Bringt dir 10 000 Punkte.
	**Rüstung** Stellt deine Rüstung wieder her. ✦ Das Item erscheint nicht, wenn du bereits eine Rüstung trägst.
	**Schlüssel** Wenn du den Endgegner am Ende eines Levels besiegst, erhältst du einen Schlüssel, bekommst 1 000 Punkte und hast den Level geschafft.